



ระยะขอบบน
5.08 เซนติเมตร (2 นิ้ว)

บทที่ 1
บทนำ

ขนาดตัวอักษร 20 พอยน์ ตัวหนา

<เว้น 1 บรรทัด ขนาดตัวอักษร 16 พอยน์>

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ประวัติย่อ.....

ขนาดตัวอักษร 16 พอยน์ ตัวหนา

.....
.....
.....
.....
.....
.....

ปัญหา.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

วิธีการแก้ปัญหา.....

.....
.....
.....
.....
.....



ระยะขอบซ้าย
3.81 เซนติเมตร (1.5 นิ้ว)



ระยะขอบล่าง
2.54 เซนติเมตร (1 นิ้ว)



ระยะขอบบน
2.54 เซนติเมตร (1 นิ้ว)

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อสร้าง.....

2. เพื่อประเมิน**ความพึงพอใจ**ของ.....ที่มีต่อ **<ชื่อโครงการ>**
.....จำนวน.....คน (ถ้ามี)

<เว้น 1 บรรทัด ขนาดตัวอักษร 16 พอยน์>

ขอบเขตของโครงการ

1. สร้างแอนิเมชัน มิติ ที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับ.....

2. แอนิเมชัน มิติ ที่มีความยาว นาที วินาที

3. แอนิเมชัน สำหรับ (เช่น เด็ก) อายุ ปีขึ้นไป

4. ความละเอียดของวิดีโอ (เช่น 1920 x 1080 พิกเซล)

5. ตัวละครหลัก จำนวน ตัว ดังนี้

5.1

5.2

6. ฉากละคร จำนวน ฉาก ดังนี้

6.1

6.2

6.3

7. เนื้อเรื่อง

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

8. เครื่องมือที่ใช้ในการสร้างงานแอนิเมชัน

8.1 การวาดตัวละคร ฉากและอุปกรณ์ ใช้โปรแกรม

และ

8.2

สิ่งที่ต้องการประเมิน อาจเป็น ความพึงพอใจ
ความรู้ ความเข้าใจ หรือ การนำไปใช้

1. รายละเอียดของสิ่งที่จะทำ ต้องสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของ
โครงการ การพิจารณาความสมบูรณ์ของงานจะอยู่ที่หัวข้อนี้
2. รายละเอียดของสิ่งที่ต้องใช้ เครื่องมือ หรือทฤษฎีต่าง ๆ
เทคโนโลยีที่ใช้ ซอฟต์แวร์เฉพาะทาง หรือฮาร์ดแวร์เฉพาะทาง
โดยปรับหัวข้อให้เหมาะสมกับประเภทของโครงการที่จัดทำ

9.

.....

10.

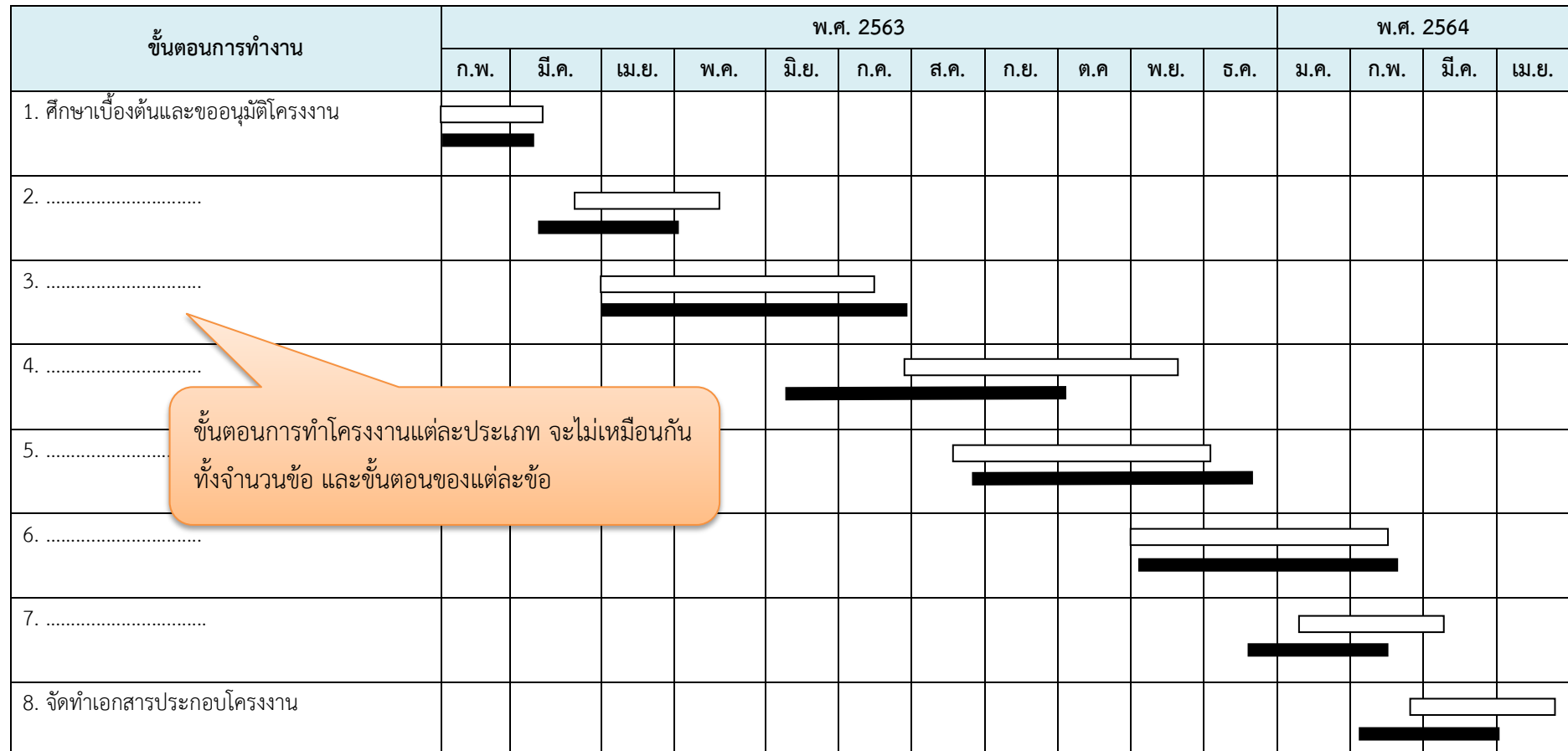
.....

ระยะขอบบน (ด้านนี้เป็นด้านที่เข้าเส้นเลม)
3.81 เซนติเมตร (1.5 นิ้ว)

ระยะเวลาการดำเนินงาน

<เว้น 1 บรรทัด ขนาดตัวอักษร 16 พอยน์>

ตารางที่ 1.1 ตารางการดำเนินงาน (Gantt Chart)



ขั้นตอนการทำโครงการแต่ละประเภท จะไม่เหมือนกัน ทั้งจำนวนข้อ และขั้นตอนของแต่ละข้อ

หมายเหตุ [White Bar] แทนระยะเวลาตามที่วางแผน [Black Bar] แทนระยะเวลาที่ทำงานจริง

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.
2.
3.
4.

สิ่งที่ได้นั้นนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างไร ทั้งในการสร้างความรู้ใหม่และการนำไปใช้ในการแก้ไข และป้องกันปัญหาในสังคม ควรเขียนประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับเป็นข้อ ๆ

<เว้น 1 บรรทัด ขนาดตัวอักษร 16 พอยน์>

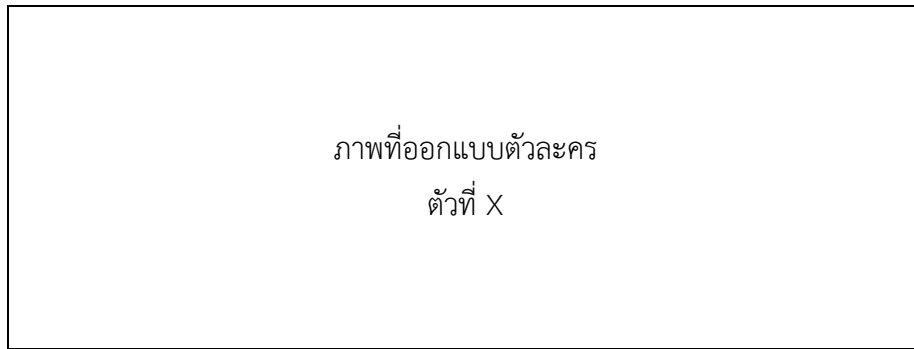
คำนิยามศัพท์เฉพาะ (ถ้ามี)

1.
2.
3.

- เป็นการกล่าวถึงความหมายของคำหรือข้อความที่ผู้ศึกษาต้องการทำความเข้าใจกับผู้อ่านเพื่อให้เข้าใจตรงกับผู้ศึกษา
- เป็นคำที่เฉพาะของโครงการนี้ หรือคำที่ต้องการให้ความหมายเฉพาะเจาะจงในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับโครงการซึ่งต่างจากความหมายเดิม

X. ตัวละคร XXXXXXXXXXXX อธิบายถึง ชื่อตัวละคร (ชื่อ-นามสกุล และชื่อเล่น) การแต่งกาย รูปร่าง สีผิว ลักษณะพิเศษเฉพาะตัว อุปนิสัย แรงจูงใจของพฤติกรรมต่าง ๆ ปมชีวิตในอดีต แนวคิดในการสร้างตัวละคร

..... ดังภาพที่ 3.X



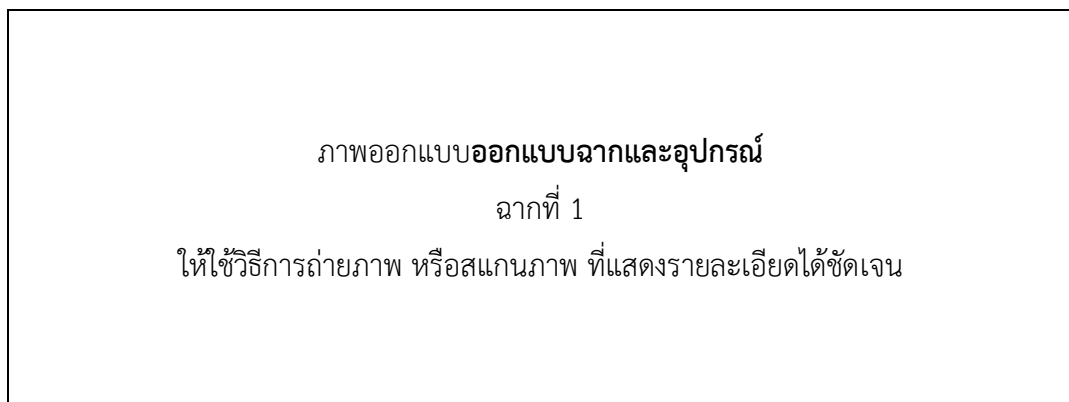
ภาพที่ 3.X ออกแบบตัวละคร XXXXXXXXXXXX

ออกแบบฉากและอุปกรณ์ (Environment Design)

.....

1. ฉาก XXXXXXXXXXXX อธิบายถึง ชื่อสถานที่ สภาพแวดล้อม บรรยากาศ ยุคสมัย ฤดูกาล เวลากลางวันหรือกลางคืน ผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่มีต่อชะตาชีวิตหรือวิถีชีวิตของตัวละคร แนวคิดในการออกแบบฉาก

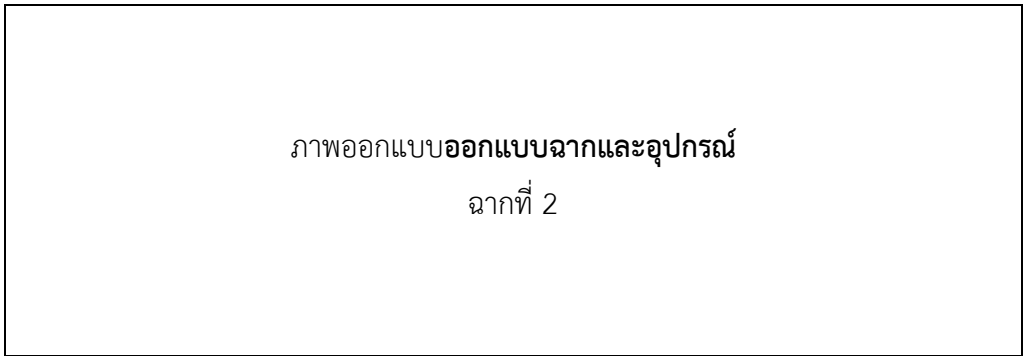
..... ดังภาพที่ 3.X



ภาพที่ 3.X ออกแบบฉาก XXXXXXXXXXXXXXXX

:
:

X. ฉาก XXXXXXXXXXX อธิบายถึง ชื่อสถานที่ สภาพแวดล้อม บรรยากาศ ยุคสมัย ฤดูกาล
เวลากลางวันหรือกลางคืน ผลกระทบของสภาพแวดล้อมที่มีต่อชะตาชีวิตหรือวิถีชีวิตของตัวละคร
แนวคิดในการออกแบบฉาก
..... ดังภาพที่ 3.X



ภาพที่ 3.X ออกแบบฉาก XXXXXXXXXXXXXXXX
ออกแบบดนตรีและเสียงประกอบ (Music and Sound Effect Design)
.....
.....